

EDITAL DE SELEÇÃO

NAVE EM ÓRBITA II – CRIANDO MEU PRIMEIRO
JOGO DIGITAL

A Associação Redes de Desenvolvimento da Maré, inscrita no CNPJ 08.934.089/0001-75, com sede na Rua Sargento Silva Nunes, 1012 – Nova Holanda, Maré – Rio de Janeiro torna público, nos termos deste edital, as normas e os procedimentos necessários para o processo de seleção e classificação de candidatos ao curso NAVE em Órbita II – Criando Meu Primeiro Jogo Digital.

1. DO CURSO:

1.1. O curso oferece uma introdução ao universo da criação de jogos, desenvolvendo habilidades em programação, cultura gamer, arte visual e sonora, por meio de atividades práticas e colaborativas. A iniciativa faz parte do projeto NAVE em Órbita II, desenvolvido pelo Instituto Futuros, com patrocínio da Prefeitura do Rio de Janeiro, da Secretaria Municipal de Cultura e das empresas Ipiranga, Iconic, SulAmérica, Rede D’Or, Allos, Artplan, Eletromidia, Bemobi, GlobalTera e Lightfarm Studios, por meio da Lei Municipal de Incentivo à Cultura – Lei do ISS, contando ainda com apoio institucional da Nova Rio e da Wilson Sons. Por meio do Projeto Decola NAVE, o curso recebe copatrocínio da TCS, apoio da Bemobi e da Wilson Sons, além do apoio do Governo Federal, via Lei Federal de Incentivo à Cultura – Lei Rouanet.

1.2. Serão oferecidas 20 vagas para o curso “NAVE em Órbita – Criando Meu Primeiro Jogo Digital”. A carga horária total é de 8 horas, distribuídas em 2 dias de aula.

2. DAS INSCRIÇÕES:

2.1. A inscrição deverá ser realizada no período de 12/01/2026 a 26/01/2026, através do formulário: <https://enketo.ona.io/x/1e0mLc5c>

2.2. Requisitos para a inscrição:

- a) Ter idade entre 13 a 16 anos;
- b) Ser morador(a) da Maré.

2.3. Incentivo a candidatura de:

- a) Mulheres;
- b) Pessoas Negras.

3. DAS ETAPAS DE SELEÇÃO E AVALIAÇÃO:

3.1. Os(as) candidatos(as) serão selecionados e classificados pela ordem de inscrição.

4. DOS RESULTADOS:

4.1. A lista dos candidatos e candidatas selecionados para o curso será divulgada no dia 27/01/2026, na página do [Instagram](#) da Redes da Maré. Além disso, haverá contato pessoal via e-mail, telefone e/ou WhatsApp.

5. DA MATRÍCULA E DO INÍCIO DAS AULAS:

5.1. A confirmação da matrícula será realizada no primeiro dia de aula, com previsão de início em 28/01/2026.

5.2. No ato da matrícula presencial, o(a) candidato(a) deve apresentar:

- RG;
- CPF;
- Comprovante de residência.

5.3. Os(as) alunos(as) menores de 18 anos devem realizar a matrícula acompanhados(as) do(a) responsável legal, apresentando os documentos do(a) aluno(a) e do(a) responsável.

5.4. Os(as) alunos(as) classificados(as) que não realizarem a matrícula no período indicado serão automaticamente eliminados(as) e suas vagas serão preenchidas pelos(as) candidatos(as) da lista de espera.

6. DAS AULAS E DEMAIS ATIVIDADES:

6.1. As aulas serão realizadas presencialmente na Sede da Redes da Maré, na Rua Sargento Silva Nunes, nº 1012 – Nova Holanda, nos dias 28 e 29 de janeiro, no horário das 14h às 18h.

6.2. O horário das aulas e a organização das atividades poderão sofrer alterações por motivos de força maior.

7. DO CERTIFICADO:

7.1. Para obtenção do certificado, (o)/(a) aluno(a) deverá cumprir frequência integral, correspondendo à presença nos dois dias de aula.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS:

8.1. A inscrição do candidato implicará a aceitação das normas do Processo Seletivo, contidas neste edital.

8.2. Quaisquer situações não previstas neste edital, serão analisadas pela coordenação, juntamente com a direção da Redes da Maré.